

LICEO CLASSICO STATALE "L. ARIOSTO" - FERRARA

Anno scolastico 2025/2026

CLASSE e SEZIONE 1^G INDIRIZZO Liceo scientifico opzione Scienze applicate

PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE FINALE

DISCIPLINA: Informatica

DOCENTE: Anna Chiariello

LIBRI DI TESTO:

"Progettare e programmare (2ª edizione), Vol. 1" - Tibone- Zanichelli

EVENTUALI ALTRI MATERIALI UTILIZZATI:

Materiali forniti dal docente e caricati su Classroom.

La presente programmazione fa riferimento a:

1. PIANO DI LAVORO PER L'INSEGNAMENTO DI Informatica delineato in forma comune dai docenti del dipartimento di Matematica, Fisica e Informatica: ad esso si rimanda per l'articolazione di contenuti, obiettivi, attività e materiali;
2. PROGRAMMAZIONE DEL CONSIGLIO DI CLASSE definita nella riunione del 19 Settembre 2025.

CONTENUTI DISTINTI PER MACROARGOMENTI E ARGOMENTI SPECIFICI

UDA 1 - Introduzione all'informatica	●Dati e informazioni ●Elaborazione dei dati ●Gli algoritmi: caratteristiche e proprietà ●Informatica come scienza applicata
UDA 2 - Architettura dell'elaboratore	●Architettura di von Neumann ●La CPU e gli altri processori ●I controller e le porte ●Memorie centrali: RAM, ROM e cache ●Periferiche di input ●Periferiche di output ●Uso del sistema operativo Windows ● Descrizione del modello onion skin ● Il file system: organizzazione dei directory, salvataggio, copia e cancellazione di un file
UDA 3 - La codifica digitale dei dati	●Bit, byte e multipli (in termini informativi e di memoria) ●La codifica intera a 16 bit in forma complementata e segno e modulo ●La codifica FP (semplice doppia precisione) ●I codici ASCII e Unicode ●Il codice RGB
UDA 4 - L'elaboratore di testo	●L'ambiente di lavoro di Word - Writer - Google Documenti ●Estensioni di file - creazione e salvataggio di file ●La stesura di un documento ●Formattazione del testo ●Le impostazioni dei paragrafi

	●L'inserimento di oggetti ●La stampa
UDA 5 - Il foglio elettronico	●L'ambiente di lavoro di Excel- Google Fogli ●Dati e tabelle ●Operatori ●Riferimenti assoluti e relativi ●Formule ●Funzioni ●Grafici: a dispersione, a barre, areogrammi
Uda 6 - I computer in rete e Internet	● La comunicazione digitale ● Dalle reti locali a Internet ● Tipologia e topologia delle reti
Uda 7 - La programmazione strutturata	● Gli algoritmi e i diagrammi di flusso ● Elementi di base Parte successiva rimandata all'anno prossimo.

CONTRIBUTO DISCIPLINARE ALL'INSEGNAMENTO TRASVERSALE DI EDUCAZIONE CIVICA

CITTADINANZA DIGITALE - Competenza n. 11 e n.12

Individuare forme di comunicazione digitale adeguate, adottando e rispettando le regole comportamentali proprie di ciascun contesto comunicativo.

Netiquette e benessere digitale. Comunicazione e collaborazione online. Identità digitale. Servizi digitali della pubblica amministrazione. Sicurezza in rete.

Ferrara, 03 Giugno 2026

LA DOCENTE

Prof.ssa Anna Chiariello

I RAPPRESENTANTI DI
CLASSE